

6/4/20

Στα νέα σύστημα συλλογής Σημειώσεων

$$\hat{T} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \Rightarrow \vec{v} = |\vec{v}| \hat{T} = \frac{ds}{dt} \cdot \hat{T}$$

① Τα νέα σύστημα συλλογής
Στα TNB τα διανομές
που προκύπτουν από την ανατέλλουσα
από την καθημερινή γραμμή

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{ds}{dt} \hat{T} \right) = \frac{ds}{dt^2} \hat{T} + \frac{d}{dt} \frac{ds}{dt} \frac{d\hat{T}}{dt} = \\ &= \frac{d^2 s}{dt^2} \hat{T} + \frac{ds}{dt} \frac{d\hat{T}}{ds} \frac{ds}{dt} = \frac{d^2 s}{dt^2} \hat{T} + k \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \hat{N} \end{aligned}$$

Άρα: $a_T = \frac{d^2 s}{dt^2} = \frac{d}{dt} |\vec{v}|$ είναι η εντροπίας
εντάξεων

$$a_N = k \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 = k |\vec{v}|^2 \quad \text{είναι η ενεργοτήτας
εντάξεων μη}$$

Προγραμμάτιση

③ Τα διανομές θα είναι σε αντίθετη περιοχή
δηλαδή σε αντίθετη περιοχή σε αντίθετη περιοχή

$$|\vec{a}|^2 = a_T^2 + a_N^2 = \left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right|^2$$

Πλαγιαρίου: Αρχικά $\vec{v} = \frac{ds}{dt} \cdot \hat{T}$, $\vec{a} = \frac{d^2 s}{dt^2} \hat{T} + k \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \hat{N}$

$$\begin{aligned} \vec{v} \times \vec{a} &= \left(\frac{ds}{dt} \cdot \frac{d^2 s}{dt^2} \right) \hat{T} \times \hat{T} + \frac{ds}{dt} k \left(\frac{ds}{dt} \right)^2 \hat{T} \times \hat{N} = \\ &= k \left(\frac{ds}{dt} \right)^3 \hat{T} \times \hat{N} = k \left(\frac{ds}{dt} \right)^3 \hat{B} \quad \text{Άρα:} \end{aligned}$$

Εγγεγραφέας 1=ν
& 2=μ σαράντης

$$|\vec{v} \times \vec{a}| = k \left(\frac{ds}{dt} \right)^3 |\hat{B}| = k |\vec{v}|^3 \Rightarrow k = \frac{|\vec{v} \times \vec{a}|}{|\vec{v}|^3} : \text{μέρος Εγγεγραφέας}\br/>με σαράντης σε μετρήσιμη
σαράντης σε μετρήσιμη σαράντης$$

μετρήσιμη σαράντης σε μετρήσιμη σαράντης
μετρήσιμη σε μετρήσιμη σαράντης

Άσκηση: Να γίνεται η μορφή
των σχέσεων

$$\begin{matrix} \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} \\ \ddot{x} & \ddot{y} & \ddot{z} \\ \tau = \ddot{x} & \ddot{y} & \ddot{z} \end{matrix}$$

$$|\vec{v} \times \vec{\alpha}|^2 \quad \vec{v} \times \vec{\alpha} \neq \vec{0}$$

(ρροξία)

Συνθήσιμότητα: Για το διάνυσμα $\vec{r}(t)$ οριζόμενο
τον είναι προηγούμενη και να γίνεται ως
 $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}, |\vec{v}| = \left| \frac{d\vec{r}}{dt} \right| = \frac{ds}{dt}$: λέγοντας ραχήτας ως
αλητική συλλογή λεπτήζουν

$$\hat{T} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} : \text{διάνυσμα υπεράνθισης}$$

$$N = \frac{1}{|\vec{d}\hat{T}|} \frac{d\hat{T}}{dt} = \frac{1}{|\vec{d}\hat{T}|} \frac{d\hat{T}}{dt} \xrightarrow{|\vec{d}\hat{T}|/dt \rightarrow \text{νόηση}} = \frac{1}{|\vec{ds}|} \frac{d\hat{T}}{ds}$$

$$\hat{B} = \hat{T} \times N$$

: Τριβαλτίο ↑

$$\kappa = \left| \frac{d\hat{T}}{ds} \right| = \frac{1}{|\vec{v}|} \left| \frac{d\hat{T}}{dt} \right| = \frac{|\vec{v} \times \vec{\alpha}|}{|\vec{v}|^3} : \text{καμπύλη ορίζεται ότι ο}$$

ειρηνική αντίθετη
ως προέκυψε
από τις αρχές
της ρροξίας
της.

Σχέση:

$$\vec{r} = - \frac{d\hat{B}}{ds} \cdot N = - \frac{1}{|\vec{v}|} \frac{d\hat{B}}{dt} N = \begin{matrix} \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} \\ \ddot{x} & \ddot{y} & \ddot{z} \\ \cdots & \cdots & \cdots \end{matrix} \frac{|\vec{v} \times \vec{\alpha}|^2}{|\vec{v}|^2}$$

$$\vec{\alpha} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d}{dt} |\vec{v}| \hat{T} + \kappa |\vec{v}|^2 N$$

↑
Προέκυπτε η $\vec{\alpha}$ ως η ανώνυμη ορίσω 2 νέες
ανισοτήτες των εντροπών και αυτά είναι παρόλην
προς την ρροξία ως την ανταντοποίηση που είναι
τόνως στην ρροξία

Παρατήση: Κινητή είσε πολικής συντεταγμένες:

$$\vec{r}(t) = r \cos t \hat{i} + r \sin t \hat{j} \quad \text{Η μεγούστος και}$$

Τότε:

$$\vec{v} = -r \sin t \hat{i} + r \cos t \hat{j}, \quad |\vec{v}| = r \quad \text{εδώ ήρθε το } \vec{v} \text{ αριθμός!}$$

$$\begin{cases} \hat{T} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = -\sin t \hat{i} + \cos t \hat{j} \\ |\hat{T}| = 1 \end{cases}$$

Ιδέα: Η θεωρία ~~παρατήσης~~ II για την κίνηση

$$\frac{d\hat{T}}{dt} = -\cos t \hat{i} - \sin t \hat{j}, \quad \left| \frac{d\hat{T}}{dt} \right| = 1$$

② Το δίνει ως 1
αριθμό 2x2
με αριθμούς τα
τελείωση

$$\begin{cases} \hat{N} = -\cos t \hat{i} - \sin t \hat{j} \\ \text{παρατήσης της κίνησης} \\ \text{τα } \hat{i} \text{ και } \hat{j} \text{ έχουν την ίδια σημασία} \\ \text{τη } \hat{T} \text{ και } \hat{T} \times \hat{N} = \cos t \hat{i} + \sin t \hat{j} > 0 \\ \text{προφέρεται } \hat{T} \text{ και } \hat{N} \text{ στην ίδια πλευρά} \end{cases}$$

① Τονοτήσιμο

το \hat{T} στα
αριθμούς.

~~παρατήσης~~ II

δογάς είναι

τεραπονία
το \hat{T} στα
αριθμούς

είναι ως $\cos t \hat{i} + \sin t \hat{j}$, μετατόπιση
αριθμού 1 = πραγματικός.

είναι ως $\cos t \hat{i} + \sin t \hat{j}$, μετατόπιση
αριθμού 2 = πραγματικός.

είναι ως $\cos t \hat{i} + \sin t \hat{j}$, μετατόπιση
αριθμού 3 = πραγματικός.

είναι ως $\cos t \hat{i} + \sin t \hat{j}$, μετατόπιση
αριθμού 4 = πραγματικός.

Τι δημιουργεί το σχήμα; Είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο
τι είναι διαδικτυακό αντικείμενο; Είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο;

Αν αντικείμενος είναι πάνω σε πάνω, αριθμούς 2
είναι διαδικτυακό αντικείμενο; Είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο;

και $\hat{i} = -\sin t \hat{i} - \cos t \hat{j}$ αντικείμενος αριθμούς 3
είναι διαδικτυακό αντικείμενο; Είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο;

Η 4 $\hat{j} = \cos t \hat{i} - \sin t \hat{j}$ αντικείμενος αριθμούς 4
είναι διαδικτυακό αντικείμενο; Είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο;

Εξίσωση: Ανανεωθεί το \hat{T} , \hat{N} (παρατήσης)

Αργά: $\vec{r}(t) = r \cos t (-\sin t \hat{i} - \cos t \hat{j}) + r \sin t (\cos t \hat{i} - \sin t \hat{j}) =$

$$= -r \hat{N}$$

• Έχει έναν αριθμό που δεν μπορεί να
είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο, με αριθμούς 1, 2, 3, 4
αντικείμενος που δεν μπορεί να είναι ένα διαδικτυακό αντικείμενο.

Στο νέο διαδικτυακό αντικείμενο αντικαθίστανται
τα πράγματα

Ανανεωθεί το \hat{T} και \hat{N} +

Επομένως, $\vec{v} = -r \sin t \hat{i} + r \cos t \hat{j} = -r \sin t (-\sin t \hat{i} - \cos t \hat{j}) +$
 $+ r \cos t (\cos t \hat{i} - \sin t \hat{j}) = r \hat{T} = r \hat{v}$

Μπορείτε να
δείξετε!

$\vec{a} = -r \cos t \hat{i} - r \sin t \hat{j} = -r \cos t (-\sin t \hat{i} - \cos t \hat{j}) - r \sin t (\cos t \hat{i} - \sin t \hat{j}) =$
 $= r \hat{N} = -r \hat{v}$ μεγούστος

To πάνω παρατήσης για να αριθμήσει τον αριθμό που είναι
την αντίστροφη της παρατήσης!

που μπορεί να
μετατόπιση της παρατήσης

προς παραγωγή: Είναι τροχιά \Rightarrow βρίσκεται στην αξία
Έχει \rightarrow διεύθυνση \Rightarrow υπόχρεως τροχιά

Είδους τροχιών = \Rightarrow γύρισμα σιανοφύλλων \Downarrow

Παραδείγματα γήινο σημείο κινείται στο επίπεδο με
σταθερή μέγεια ταχύτητας και επιτάχυνσης. Η λεπτή
η τροχιά του.

Λύση Παραπάνω να πάμε πρόβλημα:

$$\text{Ανωγεία } \vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{x} \hat{i} + \dot{y} \hat{j} \quad \text{και} \quad |\vec{v}| = \sqrt{(\dot{x})^2 + (\dot{y})^2}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{x} \hat{i} + \ddot{y} \hat{j} \quad \text{και} \quad |\vec{a}| = \sqrt{(\ddot{x})^2 + (\ddot{y})^2}$$

Ιστορικό σιανοφύλλων εξισώσεων \Downarrow

$$\left. \begin{array}{l} (\dot{x})^2 + (\dot{y})^2 = c_1 \\ (\ddot{x})^2 + (\ddot{y})^2 = c_2 \end{array} \right\} \Rightarrow 2\dot{x}\ddot{x} + 2\dot{y}\ddot{y} = 0$$

$$\Rightarrow \left. \begin{array}{l} \dot{x}\ddot{x} = -\dot{y}\ddot{y} \Rightarrow (\dot{x})^2(\ddot{x})^2 = (\dot{y})^2(\ddot{y})^2 \\ (\ddot{x})^2 = \frac{(\dot{y})^2(\ddot{y})^2}{(\dot{x})^2} = \frac{(\dot{y})^2(\ddot{y})^2}{c_1 - (\dot{y})^2} \end{array} \right\}$$

$$(\dot{y})^2(\ddot{y})^2 + (c_1 - (\dot{y})^2)\ddot{y}^2 = c_1c_2 - c_1(\dot{y})^2 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow c_1(\dot{y})^2 = c_1c_2 - c_2(\dot{y})^2 \quad \text{Παραπομπής ως}$$

Άποσταση \rightarrow ηρος

και πάνω πρόβλημα

Απλοποίησης συνεπαγθένων

Σε πολλές συνεπαγθένων το σιανοφύλλο δίνεις ενώς
γήινο σημείο σινεται από:

$$\vec{r} = r \hat{r}$$

$$\text{όπου: } \left. \begin{array}{l} \hat{r} = \cos\theta \hat{i} + \sin\theta \hat{j} \\ \dot{\theta} = -\sin\theta \hat{i} + \cos\theta \hat{j} \end{array} \right\} \quad \left. \begin{array}{l} \dot{r} = (-\sin\theta \hat{i} + \cos\theta \hat{j}) \dot{\theta} = \\ = \dot{\theta} \hat{r} \end{array} \right\}$$

$$\dot{\theta} = (-\sin\theta \hat{i} - \cos\theta \hat{j}) \dot{r} = -\dot{r} \hat{\theta}$$

$$\text{Anfang: } \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r\dot{\hat{r}} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$$

$$\begin{aligned}\vec{a} &= \ddot{\vec{v}} = \ddot{r}\hat{r} + \dot{r}\ddot{\hat{r}} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + r\ddot{\theta}\hat{\theta} + r\dot{\theta}^2\hat{r} = \\ &= \ddot{r}\hat{r} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + \dot{r}\dot{\theta}\hat{\theta} + r\ddot{\theta}\hat{\theta} - r\dot{\theta}^2\hat{r} = \\ &= (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}\end{aligned}$$

\downarrow
Kugelkoordinaten

\uparrow
Einzekoordinaten